



Annie's School Days

WALKTHROUGH

www.giochipremium.com

Intro e istruzioni sulla guida

Il gioco si apre con una introduzione al protagonista, giocabile e di seguito descritta in dettaglio.

Dopo questa introduzione, verrà presentata al giocatore l'interfaccia principale, con i luoghi di gioco, che sono:

- **Classi A e B:** nelle classi troverai di tanto in tanto delle studentesse distratte e potrai riprenderle e punirle, in base alle loro statistiche.
- **Laboratorio d'arte:** è gestito da Haruka, la professoressa di arte, che ama prendere il tè e spera che qualche studentessa faccia prima o poi da modella.
- **Palestra:** la referente della palestra è Pam, che fa anche da bagnina in piscina.
- **Doccia delle ragazze:** Qui potrai spiare le ragazze che fanno la doccia, ma attento a non farti scoprire.
- **Infermeria:** Qui troverai Debby, la dottoressa della scuola.
- **Lounge:** la lounge è di gran lunga il luogo più importante, qui puoi parlare con vari insegnanti per proseguire le trame delle alunne, leggere riviste per aumentare le statistiche, bere il caffè o fare un pisolino.

Statistiche del giocatore:

- **Punti azione:** indicano l'energia del protagonista e vanno utilizzati con cautela scegliendo le giuste scene.
- **Conoscenza generale:** indica il grado di "cultura" di matt e servirà per interagire con alcune ragazze
- **Fitness:** indica la forma fisica per protagonista
- **Conoscenze mediche e matematiche:** statistiche necessarie per sbloccare alcune scene
- **Abilità di nuoto**

Statistiche delle ragazze:

- **Vergogna** (abbreviata in seguito con "verg.")
- **Sottomissione** (abbreviata in seguito con "sott.")
- **Lussuria** (abbreviata in seguito con "luss.")
- **Rabbia**

INTRODUZIONE

Questa sezione iniziale di gioco ti permetterà attraverso alcune scene di conoscere meglio il protagonista e le varie ragazze, le scene sono elencate in ordine cronologico e le visite ai luoghi nell'ordine del gioco stesso. **Per ogni scena è evidenziata in grassetto la scelta migliore da fare.**

Dormigliona

Il gioco si apre con Annie che dorme sul banco e viene sorpresa da Matt che la rimprovera e le dice di vedersi nel suo ufficio.

Annie nell'ufficio del preside

Dopo il prologo, Annie andrà nell'ufficio di Matt per chiedere scusa del suo comportamento. Se vuoi si farà sculacciare, sia con la gonna che senza con sorpresa di Matt. Puoi scegliere anche di farla mettere faccia a muro, e toglierle la gonna.

Non scegliere di farla andare via altrimenti sarà Game Over.

Continua a farla spogliare fino a quando non si toglierà anche il reggiseno e noterà la tua erezione.

Un'ardua scelta

A questo punto dovrai scegliere se proporle un pompino o sesso in varie posizioni. non ha importanza l'ordine in quando durante qualsiasi scena si potrà cambiare l'ordine delle posizioni a piacere.

Nuove ragazze

vengono introdotte Keira, la sorella di Annie, Mia, Chloe e la professoressa Haruka, che sorprende le ragazze mentre Chloe scherza con loro. A questo punto si può scegliere se dire alla prof che Chloe è una buona o cattiva ragazza.

Chloe ci tormenta!

Se Keira dirà che Chloe è cattiva, la prof la porterà nella sua stanza e le chiederà di fare la modella per lei in cambio di non infliggerle una punizione.

Non ci sono scene di nudo quindi la scena può essere saltata scegliendo di andare in stanza con Mia per mostrarle una rivista.

Qui si può ammirare Mia che si cambia oppure guardare una scena in prima persona di Keira che si spoglia. fino a quando non arriva Chloe.

Chloe è una brava ragazza!

Se hai scelto di difendere Chloe, finite tutte e tre nel dormitorio dopo un breve dialogo, con l'unica differenza che adesso puoi anche sbirciare Chloe che si cambia.

Sottomissione?

Nel dormitorio le ragazze giocano e Chloe cerca di dimostrare la sua superiorità. puoi scegliere dunque se sottometterti oppure no. Tale scelta Influirà sulla capacità di essere sottomessa di Keira.

Se scegli di non sottometterti finirai per bagnare il pigiama davanti alle ragazze e la statistica della vergogna diminuirà.

Se scegli di sottometterti la scena proseguirà con Mia che leggerà la rivista, trovando scene di nudo che incrementeranno la sua lussuria.

La scena si concluderà passando in camera di Matt che andrà a dormire.

Visita dei vari luoghi durante l'introduzione.

Classe A: facendo visita nella prima classe incontri Tina, una ragazza viziata che non ti sta molto simpatica. puoi parlarle oppure restare a guardarla. **Se le parli, guardala tutta e solo alla fine guarda il suo telefono.**

Quando il telefono cadrà se scegli di prenderlo lei si arrabbierà e la sua vergogna diminuirà. Se scegli di farlo cadere avrai l'occasione di guardarle il culo e anche la sottomissione aumenterà.

Classe B: La seconda classe porterà ad un vicolo cieco, puoi tranquillamente saltarla.

Laboratorio di Arte (prof. Haruka): dopo un breve dialogo, devi scegliere se proporre ad Haruka di fare da modella, o di provare a proporlo alle ragazze. **La scelta giusta è la seconda in quanto Haruka essendo molto timida, mostrerà riluttanza alla proposta di Matt.**

Palestra: In palestra incontri Annie e Keira che ballano, devi giudicare la performance di Keira, **la scelta conveniente è giudicare positivamente. Anche se in ogni caso non ci saranno scene esplicite, questa opzione è la più corta.**

Piscina: In piscina incontri Vanessa, che dopo un breve dialogo ti chiederà di gareggiare con lei. **conviene non dirle subito di spogliarsi insieme altrimenti si arrabbierà.** Durante la gara a Matt verrà un crampo alla gamba e verrà soccorso da vanessa e da Pam, che lo porteranno in infermeria, dove ci sarà Debby, ad attenderli.

Doccia delle ragazze: dopo essere entrato nella doccia delle ragazze improvvisamente incontri Mia che però è senza lenti a contatto e non ti riconosce, a questo punto ti fingi una ragazza e le proponi di fare la doccia insieme.

E' giusto rischiare per vedere Mia seminuda. In ogni caso, mentre state per entrare nella doccia sentirai le altre ragazze che arrivano e sarai costretto ad uscire.

Walkthrough

A questo punto inizierà il gameplay vero e proprio, cliccando in alto a destra, sulla foto di Matt si potranno visualizzare le varie statistiche a cui fare attenzione durante il gioco. In basso ci sono i luoghi da visitare ed in alto i tasti per far scorrere il tempo o leggere i suggerimenti di gioco.

NOTA: in base all'orario di gioco, cambiano i luoghi più convenienti da visitare. Un utile aiuto sono i bollini arancioni posizionati in alto a destra nell'immagine di ogni luogo da visitare.

NOTA: Per i primi giorni di gioco la guida sarà più completa e dettagliata, mentre il giocatore familiarizza con le meccaniche di gioco e i metodi migliori per aumentare le statistiche. Successivamente la guida sarà più ridotta, per evitare di risultare ripetitiva.

Giorno 1:

Classe A

Entrando nella prima classe trovi un gruppo di studenti e devi scegliere tra Annie, Vanessa e Tina. in base alla scelta e a ciò che scegli cambieranno delle statistiche:

Sia con Annie che con Vanessa, qualsiasi scelta porterà ad un aumento della rabbia di 5 punti. **La scelta corretta è Vanessa. Tra le scelte successive, scegli "Stavi dormendo"**, tutte

le altre scelte porteranno sempre a rabbia +5.

A questo punto Tina verrà nel tuo ufficio e ci saranno molte azioni disponibili che però possiedono dei requisiti specifici.

l'unica opzione disponibile da subito è "solleva le braccia" che porterà a sottomissione +3 (4/100) e vergogna -4 (96/100)

Perdonarla non porterà a nessun cambiamento delle statistiche.

NOTA: Tale azione risulterà molto utile per aumentare le statistiche delle ragazze.

Laboratorio di Arte

Qui troverai Haruka, intenta a prendere il the.

La strada più veloce è parlarle e fare una battuta sconcia, che diminuirà la vergogna di Haruka portandola ad 88 punti.

Il resto delle opzioni sono solo dialoghi, ed una scena bloccata e non ancora disponibile per via dei requisiti troppo bassi.

Palestra

In palestra non troverai nessuno ma potrai comunque scegliere di allenarti, riceverai fitness +1 e il consiglio di parlare con Pam, per quanto riguarda gli allenamenti.

Piscina

In piscina è possibile nuotare da solo, ma nessuna statistica verrà aumentata.

Lounge

Qui troverai Pam intenta a mangiare una mela, tra le diverse opzioni, **una battuta sconcia diminuirà la sua vergogna di 2**, portandola a 78 punti. Non parlare di altri alunni in quanto non saprà aiutarti. **Scegliere di parlare solamente e non fare la battuta sconcia farà in modo che Pam non sia più arrabbiata con te, ma tale azione è utile solo se l'hai fatta arrabbiare in precedenza.**

Giorno 2

NOTA: La cosa migliore da fare è visitare la lounge e leggere i libri per aumentare la cultura generale fino a 4/10 punti.

Classe B

Nuovamente si potrà scegliere tra diversi studenti, **la scelta esatta sarà scegliere Mia e accusarla di stare dormendo in classe.**

Tutte le altre scelte porteranno le ragazze ad aumentare la rabbia di 5 punti.

Come con Tina, l'unica opzione disponibile sarà farle alzare le braccia al cielo il che aumenterà la sottomissione di 3 punti e diminuirà la vergogna di 4.

Piscina

Troverai Haruka da sola in piscina, **non spingerla in quanto si arrabbierà (+10) e se ne andrà.**

Se nuotate insieme, dopo il dialogo, la vergogna di Haruka diminuirà di 3 punti e successivamente di ulteriori 2 punti

Se le parli e basta puoi ottenere solo una diminuzione della vergogna di due punti.

Infermeria

Qui troverai Debby che ti farà un "controllo", aumentando la sua lussuria di 2 punti.

A questo punto il gioco suggerisce di andare nel corridoio, ma la scelta esatta è quella di andare nella lounge e leggere un libro, così da aumentare di ancora un punto la cultura generale, prima di andare a dormire.

Giorno 3

Laboratorio di arte

Troverai di nuovo Haruka che prende il the. Anche questa volta prendere il the e chiedere se qualche alunna è disposta a fare da modella avrà risultati negativi. Anche chiedere di andare in spiaggia o alle terme non gioverà (necessaria vergogna < 60).

Come avrai capito, dovrai abbassare la vergogna di Haruka puntando sulle battute sconce.

Palestra

Anche se presente il bollino arancione, se andrai in palestra vedrai soltanto le ragazze che fanno esercizi.

Nessun dialogo o cambiamento utile di statistiche.

Piscina

Trovi la classe B che fa nuoto, puoi scegliere se andare da Pam oppure da Keira e Chloe.

Il dialogo con Pam porterà a far scendere la sua vergogna di un punto, portandola a 77. Il dialogo con Keira e Chloe invece, non porterà a niente.

Lounge

Trovi Debby e le proponi una pausa caffè.

Se scegli di fare una battuta sconcia, otterrai una diminuzione della vergogna, in questo caso di 2 punti (totale attuale: 78).

In alternativa puoi selezionare tutte le altre opzioni in ordine dall'alto in basso ottenendo in totale un libro e due punti lussuria.

Giorno 3

Classe A, Ore 11:

Questa volta la ragazza giusta da scegliere è Tina, accusandola di non stare prestando attenzione.

Tutte le altre scelte porteranno ad un aumento della rabbia di 5 punti.

Anche questa volta l'unica scelta è punirla facendole tenere le braccia alzate. (+3 sottomissione, vergogna -4)

N.B: Anche se nel laboratorio di arte c'è il bollino, ci sarà solo una scena inutile al progresso.

Lounge

Qui si ripeterà la scena con Pam vista in precedenza. Se ti avvicini da davanti, **puoi farle una battuta sconcia per ottenere -2 vergogna, oppure parlarle di turismo per ottenere +1 lussuria.**

Giorno 3

Classe B, ore 14

Scegli Mia e accusala di stare dormendo.

Opzione disponibile: solleva le braccia: sott. -3 verg. -4

Palestra: secondo ballo

Troverai Annie Keira che ballano. qualsiasi scelta tu faccia farà arrabbiare Keira.

Piscina

Troverai Annie, scegli di nuotare con lei per diminuire la sua vergogna di 4, (tot 77). Poi parlale.

Le altre opzioni non sono convenienti.

Giorno 4

Laboratorio di arte

Trovi Haruka che prende il solito the. Falle una battuta sconcia per diminuire la sua vergogna di 2 (tot. 74)

Piscina

Entri in piscina e vedi la classe B, parla con Chloe e Keira e istigale a fare una gara di nuoto tra loro.

Dovrai scegliere la vincitrice, conviene scegliere Chloe perché otterrai l'aumento della sottomissione maggiore (5 punti)

Lounge

Fai una battuta sconcia a Pam per diminuire la sua vergogna di due punti.

Giorno 4

Classe B: ore 14

Vai nella classe B e accusa Chloe di mangiare in classe, poi puniscila per ottenere sott +3 e vergogna -4.

Piscina

Ci sono soltanto delle scene di dialogo con Pam, Tina e Vanessa. Puoi saltarle se vuoi.

Doccia delle ragazze

Trovi Haruka, però **esci subito perché se rimani a guardare ti scoprirà.**

NOTA: ricordati di passare nella lounge per leggere dei libri ed accrescere la cultura, sia generale che medica.

Se ti stanchi bevi del caffè per avere una lettura extra.

Giorno 5

Laboratorio di arte

Fai la solita battuta sconcia ad Haruka per ottenere vergogna -2.

Piscina

Ci sarà nuovamente la gara tra le ragazze, scegli chi sculacciare:

Keira: sott +4; Chloe: sott. +5

Corridoio

Trovi haruka ma non ti nota. La scelta migliore è lasciarla andare in quanto se deciderai

di abbassarle le mutandine otterai verg. -5 ma rabbia +20.

Piscina

Trovi Mia da sola che nuota. Scelta migliore: nuotare insieme verg. -4 luss. +1

Parlale del suo comportamento: luss +1 rabbia +2

N.B. se hai conoscenze sanita > 5 puoi convincerla a fare educazione sessuale con te.

NOTA: Il weekend verrà saltato dato che non è possibile organizzare nessuna attività.

Giorno 6: Lunedì

NOTA: Vai alla lounge, leggi un libro di tua preferenza e prendi il libro dei massaggi.

Classe B: ore 13

Scegli Mia e accusala di stare guardandosi allo specchio (sott. +3 verg. -4)

Lounge: ore 14

Trovi Haruka, falle una battuta sconcia (verg -2)

Corridoio: ore 15

Incontri Mia, **l'opzione più redditizia e chiederle da dove viene, rispondi "Corea"**, selezionare "solo fortuna", e farsi dare un bacio sulle labbre (luss. +5)

Classe B: ore 16

Trovi Mia in classe, intenta a leggere. Mettile una rivista porno nella borsa (luss + verg. -) e poi esci, perché qualsiasi altro dialogo sarà inutile. In ogni caso la ritroverai in piscina subito dopo.

Piscina: ore 17

Nuota con Mia: verg. -4 luss. +1

Giorno 7: Martedì

Ricorda: il primo passo da fare ogni giorno è leggere due libri, con l'aiuto del caffè.

Classe A: ore 11

Scegli Annie e accusala di stare guardando il suo telefono. **Scegli sempre la punizione più dura possibile** in quanto sarà quella che garantirà maggiori guadagni.

Palestra: ore 12

Allenati con Mia: luss +1 Fitness +1

Piscina: ore 13

Incontri Debby in piscina. Come con tutte le altre ragazze, **l'opzione migliore è nuotare insieme a lei (verg. -4 luss. +1)**

Lounge: ore 14

Incontri Haruka, battuta sconcia. -2 verg.

Corridoio: ore 15

Incontri Mia, parlate dell'educazione sessuale e ricordati di incontrarla nella classe B alle 16.

Ricorda: non parlarle del suo comportamento, altrimenti si arrabbierà!

Classe B: ore 16, Mia

Se non lo hai fatto in precedenza, ricordati di mettere una rivista porno nella sua borsa, poi chiedile se è pronta per la lezione. (verg -5)

Infermeria: ore 17

Controllo con Debby, luss +1.

Palestra: ore 18

Trovi Annie in piscina, **ricorda di chiederle di Keira altrimenti non potrai avanzare con la sua trama**. Ti dirà di incontrarvi in sala professori di mattina, ricordatene.

Giorno 8: Mercoledì

Vai alla lounge come di solito, leggi i libri e bevi il caffè.

Classe B: Mia

Continua la lezione con Mia, facendole imparare un po' di educazione sessuale.

Alla fine della lezione dovrai scegliere se insistere o darle tempo. **Dalle tempo altrimenti si arrabbierà.**

Corridoio: Keira, Ore 17

Prerequisito: Aver parlato con Annie di Keira

Incontri Keira, e non indossa le mutandine. Falle notare che le guardi la figa, otterrai vergogna -5. Dille che non puoi dimenticare la sua figa (verg. -5 luss. +5) La scelta giusta poi è assecondarla dicendole che anche lei ha il suo fascino. Non appena chiede spiegazioni, dille che è difficile descriverlo con una sola parola.

E quanto ti chiede se la ami, rispondi di sì, altrimenti si arrabbierà.

Giorno 9: Giovedì, ore 8

Comincia direttamente dalla Lounge, in quanto troverai Annie e ci sarà una scena divertente.

Alla fine della scena otterrai luss. +1

Successivamente torna alla lounge e leggi i libri.

Classe B: ore 14

Scegli Keira e accusala di starsi masturbando in classe. Scegli poi la punizione più dura possibile. In questo caso pulire il corridoio in costume (sott. +3 verg. -4)

Doccia: ore 15

Trovi Haruka, puoi guardarla spogliarsi quanto vuoi, non ti scoprirà.

Classe B: ore 16

Noti mia che legge in classe. Mettile una rivista porno nella borsa.

Dille della lezione, lei rifiuterà perché vorrà più tempo (otterrai comunque sott. +1)

Infermeria: ore 17

Effettua il solito controllo con Debby (luss. +1).

Piscina: ore 18

Scegli la terza opzione per ottenere sott. +1

Giorno 10: Venerdì, ore 8

Vai direttamente in palestra e fai allenare da Pam.

Laboratorio di arte: ore 9

Parla con Haruka e falle una battuta sconcia.

Classe A: ore 10

Scegli Annie e accusala di stare parlando con la sua amica. Scegli la punizione più dura (in questo caso lavare il corridoio) sott. +3 verg. -4

Piscina: ore 11

Nuota con Pam (verg. -3)

Doccia: ore 12

Trovi Debby, guarda solo una volta altrimenti ti scoprirà.

Piscina: ore 13

Trovi Debby, nuota con lei per ottenere verg -4 luss +1

Lounge: ore 14

Trovi Haruka, scegli ciò che preferisci:

- parla di Annie: sott Annie +1
- parla di Keira: rabbia Keira -5
- parlare di arte: luss +1, annullamento rabbia.
- battuta sconcia: verg. -2

Classe B: ore 15

Scegli Keira e accusala di stare dormendo. sott. +3 verg. -4

Classe B: ore 16

Continua con la lezione di Mia, ricordati di mettere prima una rivista nella sua borsa.

Vuole ancora tempo (sott. +1)

Infermeria: ore 17

Controllo con Debby (luss +1)

Giorno 11: Lunedì, ore 8

Vai in palestra con Pam, per migliorare il fitness. Una volta migliorato il fitness, proseguiremo con la storia di Pam.

Lounge: ore 9

Trovi Debby che guarda nello schedario.

N.B: Ogni volta che trovi una prof nella lounge ricordarti di parlare degli alunni con cui non riesci a proseguire. Il loro livello di rabbia si abbasserà (alle volte guadagnerai anche dei punti lussuria o sottomissione) e potrai proseguire.

Per abbassare il livello di rabbia dell'insegnante invece, parlare dei suoi interessi o fai una chiacchierata generale. (terza opzione)

Se non hai bisogno delle opzioni precedenti, fai una battuta sconcia.

Piscina: ore 11

In piscina troverai Pam, scegli di nuotare con lei e vedrai che si abituerà a vederti nudo.

Classe A: ore 12

Troverai Tina intenta a studiare.

Scegli pure le opzioni che preferisci, l'esito sarà lo stesso. Convincerai Tina ad imparare a nuotare per potersi diplomare, e lei ti darà appuntamento in piscina, successivamente.

Piscina: ore 13

Trovi Debby, se nuoti con lei: sott +1 verg. -1. Altrimenti puoi scegliere di fare una battuta: verg -2

Lounge: ore 14

Trovi Haruka, suggerisci prima di nuotare in bikini, di che il regolamento è solo per studenti e accetterà.

Poi Parla di Keira così potrai seguire il suo filone di storia. In più puoi chiederle di andare alle terme, accetterà. Non chiederle di andare in spiaggia.

Se preferisci, puoi fare una battuta sconcia (sott +1 verg -1) o parlare dei suoi interessi (-rabbia)

La scelta effettuata per la guida è stata invitarla alle terme.

Piscina: ore 15

Parla con Tina e dalle la sua prima lezione di nuoto!

Classe B: ore 16

Chiedi di continuare la lezione. Lei è ancora timida (sott +1). Poi vai in palestra e nuota con lei (verg -1)

Palestra: ore 18

Trovi Vanessa, combatti un po' con lei (luss +1, fitness +1)

Giorno 12: Martedì, ore 8

Come sempre, vai in palestra con Pam (fitness +1)

Classe A: ore 9

Scegli Vanessa e accusala di stare dormendo.

Laboratorio di Arte: ore 10

Vai al laboratorio e fai una battuta sconcia da Haruka.

Piscina: ore 11

Parla con Pam e proponile di nuotare in bikini, accetterà. Poi falle una battuta sconcia.

Classe B: ore 13

Accusa Mia di stare dormendo, poi puniscila facendola stare in piedi in corridoio in costume (sott +3 verg -4).

Lounge: ore 14

Parla con Haruka di Annie (sott +1), poi falle una battuta sconcia (verg -2).

Piscina: ore 15

Continua la lezione con Tina (verg -3 luss +8)

Doccia: ore 16

Goditi lo spettacolo!

Infermeria: ore 17

Fai finta di ingoiare la pillola e goditi Debby che si diverte (luss +1).

Non appena la scena finisce dille che non stavi dormendo e fai sesso con lei (sott. +20).

A questo punto puoi scegliere se costringerla e goderti un po' di scene (no sesso), oppure liberarla per fare sesso consenziente il giorno dopo. Nella guida si è scelto di liberarla (luss +1).

Palestra: ore 18

Allenati con Vanessa (luss +1 fitness +1)

Giorno 13: Mercoledì, ore 8

Vai da Haruka e metti la pillola bianca nel suo the!

Docce: ore 9

Nelle docce c'è Vanessa, guardala due volte, non di più altrimenti ti scoprirà.

Classe A: ore 10

Accusa Annie di stare parlando con la sua amica. Poi puniscila (punizione corridoio sott +3 verg -4).

Piscina: ore 11

Nuota con Pam (In bikini!)

Corridoio: ore 12

Incontri Annie, dille di indossare un costume più provocante e dalle appuntamento al giorno seguente.

Classe B: ore 13

Scegli Chloe e accusala di stare mangiando in classe. Poi utilizza la massima punizione permessa.

Lounge: ore 14

Fai una battuta sconcia ad Haruka.

Piscina: ore 15

Continua la lezione con Tina (verg -5)

NOTA: quando ti dice smettere di toccarla, fai come dice. Eviterai che si arrabbi (luss +3).

Classe B: ore 16

Mia vuole ancora tempo per continuare la lezione di anatomia, in ogni caso guadagni un punto sott.

Infermeria: ore 17

Goditi il controllo con Debby (luss +1).

Palestra: ore 18

Combatti con Vanessa (luss +1).

Giorno 14: Martedì, ore 8

Vai all'appuntamento con Annie, nella lounge. E fatti una bella scopata.

Poi vai a Haruka a farle una battuta sconcia.

Piscina: ore 10

Fai gareggiare Keira e Chloe, fa vincere Keira così otterrai sott +5 per Chloe

Classe A: ore 11

Accusa Annie di stare guardando il telefono. Poi puniscila.

Palestra: ore 12

Fai yoga con Mia (luss +1)

Classe B: ore 13

Accusa Mia di starsi guardando allo specchio e poi puniscila.

Lounge: ore 14

Fai una battuta sconcia ad Haruka. (verg -2)

Piscina: ore 15

Continua la lezione con Tina. **Non lasciarla galleggiare da sola altrimenti la scena finirà.**

La scelta successiva ti permette di:

- Non toccarla (rabbia -10 sott +5) (opzione scelta)
- Tocarla (luss +10)

Infine dille che sta imparando in fretta, così avrai rabbia +5, luss +5.

Classe B: ore 16

Esorta ancora Mia per la lezione. Non sarà pronta ma otterrai sott +1

Corridoio ore 17

Afferra Chloe quando cade (luss. +5) (la scelta opposta conferisce sott +2)

Piscina: ore 18

Trovi Annie in piscina che sfoggia il suo costume nuovo.

Dille che è sexy (luss +1) poi nuota con lei.

Giorno 15: Venerdì, ore 8

Vai da Debby in infermeria. Concentrati su di lei, e fatti fare un pompino (luss +1).

Classe A: ore 9

Accusa Tina di non stare prestando attenzione. Poi puniscila.

Piscina: ore 10

Fai vincere Chloe alla gara tra lei e Keira (sott +5)

Classe A: ore 11

Scegli Annie ed accusala di stare parlando con la sua amica.

Palestra: ore 12

Fai yoga con Mia, avrai l'occasione di guardarle le tette (luss +1)

Corridoio: ore 13

Parla con Vanessa di sport, poi parlane di ciò che vuole sentirsi dire, così attiverai il suo filone di storia.

Lounge: ore 14

Fai una battuta sconda ad Haruka, nell'attesa di vedervi alle terme nel weekend.

Classe B: ore 15

Accusa Chloe di stare mangiando e puniscila.

Infermeria: ore 16

Guarda Debby che parla con una studentessa, e ricordati di tornare più tardi.

Classe B: ore 17

Vai da Mia e dille della lezione, lei vorrà ancora tempo ma otterrai sott +1.

Infermeria: ore 18

Finalmente potrai scoparti Debby! Fa attenzione a non scegliere di farla masturbare davanti a te, altrimenti si arrabbierà! (luss +2)

Corridoio: ore 18

Vedi Keira di spalle, puoi scegliere di tirarle giù la gonna o chiamarla. L'unica opzione fattibile è tirarle giù la gonna in quanto l'altra opzione arriverà nella prossima versione.

Otterrai verg -5 rabbia +10 e sbloccherai la nuova parte del dormitorio, ancora in parziale sviluppo ma potrai fari un giro.

Weekend: Terme con Haruka

NOTA: Ricordati di suggerire alla ragazza della Spa di fare anche i massaggi.

NOTA IMPORTANTE: Come enunciato ad inizio guida, d'ora in avanti verranno citati soltanto gli eventi relativi ad un progresso della trama, tralasciando le azioni cicliche volte ad aumentare le statistiche dei personaggi. In ogni caso verrà mantenuto l'ordine cronologico.

Giorno 16, Lunedì: ore 8

Vai al laboratorio d'arte e proponi ad Haruka di venire con te in spiaggia, questa volta accetterà. Falle inoltre una battuta sconcia per ottenere verg -2

Corridoio: ore 9

Parla con Chloe e ricattala con la storia del prof. Hudson. Otterrai sott +5. Poi parlare di Mia, ma quando ti chiederà se hai una cotta per lei, dille di no.

Lounge: ore 13

Parla con Pam di Keira per ottenere sott +1 e rabbia -4, poi ricordati di farle una battuta sconcia.

Corridoio: ore 14

Chiedi ad Annie e Mia del torneo di Pallavolo. Ricordati di andare a trovare Mia tutti i giorni in palestra alle 12!

Giorno 17: Martedì, ore 8

Vai nel corridoio per incontrare Tina e proseguire il suo filone di storia. Se la lusinghi otterrai rabbia -10, **molto utile per proseguire la sua storia.**

Laboratorio d'arte: ore 12

Guarda Chloe fare da Modella per la classe di arte (verg -1)

Piscina: ore 15

Continua la lezione di nuoto con Tina sott +10 verg -5 luss +5

Classe B: ore 16

Puoi suggerire a Mia di nuotare in Bikini.

Corridoio: ore 17

Continua il filone di storia di Mia e Chloe...

Giorno 18, Mercoledì: ore 8

Vai in palestra da Pam per fare un po' di jogging.

Laboratorio: ore 9

Chloe ha accettato di fare da modella. Goditi la scena! (sott +1)

Palestra: ore 12

Vai da Mia per continuare il filone di storia del tornei di beach volley.

Giorno 19, martedì ore 8

Vai in palestra da Pam e suggeriscile una motivazione per continuare l'allenamento...

Laboratorio: ore 12

Vai al laboratorio e goditi Chloe che posa come modella per la classe.

Piscina: ore 15

Continua la lezione con Tina. Sarà la lezione finale e Tina nuoterà da sola alle 14 d'ora in poi!

Giorno 20, venerdì ore 8

Corri con Pam in palestra: fitness +1

Infermeria: ore 12

Sostituisci Debby per un'ora in infermeria

Piscina: ore 16

Vedi Haruka nuotare in topless, scegli se dirle se è bellissima: luss +3 o che non ti importa: verg -10

Corridoio: ore 17

Incontri Chloe che chiede aiuto in matematica. Tale dialogo sbloccherà la rivista di matematica nella lounge.

Weekend: spiaggia con Haruka.

Giorno 21: Lunedì, ore 8

Vai da Pam e se riesci a starle dietro vedrai le sue tette!

Infermeria: ore 9

Fai la conoscenza di Ellen, la figlia di Debby.

Lounge: ore 10

Parla con Debby di Chloe, poi comincia a leggere la rivista di matematica.

Infermeria: ore 17

Fatti una bella scopata con Debby.

Infermeria: ore 18

Inizia il filone di storia con Ellen... Torna la settimana prossima per approfondire!

Giorno 22: Martedì, ore 8

Vai ad allenarti con Pam e subito **dopo leggi le riviste di matematica.**

Una volta potenziate le conoscenze di matematica, vai da Chloe in corridoio, alle 9.

Palestra: ore 12

Salta come dice Lady Jester e continua il filone della storia del torneo di volley.

Docce: ore 15

Trovi Haruka e puoi chiederle di fare la doccia insieme!

Giorno 23: Mercoledì, ore 8

Esegui la solita routine da Pam per il fitness e alla lounge, per la matematica.

Laboratorio d'arte: ore 12

Goditi Chloe che fa da modella senza più vergogna.

Giorno 23: Giovedì, ore 8

Dato che hai potenziato al massimo il fitness, andare in palestra da Pam ti servirà solo per farle una battuta sconcia o per chiederle di venire con te nel weekend.

Proseguiremo il filone di Vanessa andando in piscina da lei, chiedile le rivincite e lei ti dirà di parlare con Pam mentre fa la bagnina.

Piscina: ore 15

Parla con Pam per attivare la gara con Vanessa il giorno dopo.

Corridoio: ore 17

Adesso puoi aiutare Chloe con la matematica.

Lounge: ore 18

Inizia le lezioni private di matematica con Chloe.

Giorno 24: Venerdì, ore 8

Puoi suggerire a Pam di nuotare in topless anche se lei non accetterà (verg -1), **non dimenticartene.**

Infermeria, ore 12

Dopo aver congedato Debby ti ritroverai con Chloe in infermeria e devi stare attento a cosa scegli.

NON parlare della sua verginità o della masturbazione (rabbia +15)

Puoi dirle di spogliarsi e puoi guardarla, non si arrabbierà.

NOTA: l'evento di Chloe in infermeria richiede un aggiornamento

Infermeria, ore 18: continuo storia Ellen

Entri e trovi Debby che allatta Ellen, la storia si fa interessante. Puoi rimanere a guardare.

Torneo di volley

Al torneo di volley incontrerai Ivy, tua sorella.

Non palpeggiare le ragazze altrimenti si arrabbieranno.

Giorno 26: Lunedì, ore 15

Vai nel corridoio e incontra Mia. Ti darà appuntamento alle 12 in palestra.

Lounge: ore 18

Continua le lezioni di matematica con Chloe.

Quando ti accuserà di aver fatto tardi, scusati altrimenti si arrabbierà.

Quando si addormenterà, massaggiare la testa per svegliarla.

Nella prossima scelta, per adesso mantieni la distanza, altrimenti si arrabbierà.

Giorno 27: Martedì, ore 8

Vai in piscina da Vanessa per chiederle la rivincita.

Bagno ore 11

Puoi fare la doccia con Keira.

Palestra: ore 12

Allena Annie e Mia per la prossima partita di volley. Otterrai una doccia con le ragazze!

Corridoio: ore 15

Attiva il dialogo tra Annie, Mia e Vanessa.

Corridoio: ore 18

Parla con Keira, poi toccale la figa (luss +1)

Giorno 28: Mercoledì

Come primo step vai da Vanessa, in piscina e nuota con lei.

Lounge: ore 10

Parla con Debby. **Dille che non vuoi fare nessun progetto con Ellen, altrimenti si arrabbierà.**

Lounge: ore 18

Continua le lezioni di matematica con Chloe

Giorno 29: Giovedì

Lounge: ore 10

Parla con Debby e scusati per l'inconveniente con Ellen. Ti autorizzerà a guardare.

Lounge: ore 18

Continua le lezioni di matematica con Chloe... e goditi lo strip!

Giorno 30: Venerdì

Lounge: ore 12

Qualcuno viene a farti una visita speciale!

Dopo aver pranzato... Sollevala la gonna!

Infermeria: ore 18

Goditi la scena tra Ellen e Debby.

Giorno 31: Lunedì

Corridoio: ore 9

Ricevi un'altra fastidiosa telefonata

Corridoio: ore 12

Vai a parlare con Annie e Vanessa della prossima partita di beach volley.

Corridoio: ore 15

Parla con Mia e suggeriscile di nuotare in topless. Accetterà.

Piscina: ore 17

Quando Mia ti chiede cosa ne pensi di lei che nuota in topless, **dille che sta benissimo altrimenti si arrabbierà!**

Lounge: ore 18

Continua la lezione di matematica con Chloe.

Giorno 32: Martedì

Vai nel corridoio e parla con Tina, suggeriscile di fare delle "lezioni di nuoto avanzate".

Corridoio: ore 9

Parla con Chloe di ciò che è successo la sera precedente!

Piscina: ore 10

Chloe gioca un brutto scherzo a Tina!

Lounge: ore 12

Un'altra visita da parte di Keira!

Giorno 34: Giovedì, ore 8

Vai in piscina e vinci la gara con Vanessa, otterrai una ricompensa!

Piscina: ore 14

Continua la lezione di nuoto con Tina.

Giorno 35: Venerdì ore 8

Vai in bagno e aspetta Tina...

Se scegli di prendere i vestiti otterrai verg -10, altrimenti luss +1

Piscina: ore 10

Adesso puoi punire la perdente della gara di nuoto tra Keira e Chloe facendola correre nuda in corridoio!

Infermeria: ore 12

Vendicati per lo scherzo che ti ha tirato Chloe!

Piscina: ore 14

Continua la lezione con Tina.

Weekend: torneo di volley. parte 2

NOTA: Hai sbloccato l'abilità di richiedere partite di volley, dalla tua camera.

Giorno 36: Lunedì ore 8

Vai in corridoio, troverai dei fogli su Chloe.

Corridoio: ore 9

Divertiti un po' con Chloe ed il vibratore!

Corridoio: ore 17

Continua a parlare con Chloe.

Giorno 37: Martedì

Piscina: ore 10

Fai gareggiare Keira e Chloe, fai vincere Keira e guarda Chloe correre nuda per il corridoio!

Per questa versione, gli eventi giocabili relativi al continuo della trama principale terminano qui!

Grazie per aver letto!